DIPLOMA

Private staatlich anerkannte Hochschule
University of Applied Sciences

JEDERZEIT ANMELDEN!
Studienstart: April und Oktober

FERNSTUDIUM
DIGITAL GAMES BUSINESS (B.A.)

Weitere Informationen und unser komplettes Studienangebot finden Sie unter:

diploma.de
+49 (0)5722 28 69 97 32

Das Studium

Für Interessent:innen, die sich leidenschaftlich mit dem Phänomen Games identifizieren, ein Interesse an innovativen Medien und Management mitbringen und szeneaffin ihre Karriere im Games Business vorantreiben wollen, ist der Erwerb dieses Bachelors eine persönliche Wachstumsstrategie.
Wenn Sie sich für ein innovatives Segment der digitalen Kreativ- und Medienwirtschaft begeistern können, Sie Spaß an Games und Interesse an wirtschaftlichen Herausforderungen und Problemlösungen haben, ist dies das richtige Studium für Sie.

Zulassungsvoraussetzungen

- Allg. (Fach-)Hochschulreife oder bestandene Meisterprüfung oder
- mittlerer Schulabschluss (mind. Realschulabschluss) und Qualifizierter Abschluss einer mind. 3-jährigen anerk. Berufsausbildung oder
- Abschlussprüfung in einem staatl. anerk. Ausbildungsberuf mit anschließender mind. 2-jährger Berufstätigkeit fachlich verwandt zum Studiengang und Bestehen einer gesonderten HZB-Prüfung

Auf einen Blick

Studienabschluss	Bachelor of Arts (B.A.)
Studienbeginn	April oder Oktober
Studiendauer	7 Semester, Fernstudium, 180 ECTS
Studienform	Fernstudium mit realen Präsenzseminaren oder Live-Online-Seminaren
Wahlbereich	• Transmedia und Games-Praxis • E-Sport und Data Science Management • Wirtschaftspsychologie in der Games-Industrie
Kontakt	games@diploma.de

Standorte

Studieren mit realen Präsenz-seminaren vor Ort

- Hamburg
- Mannheim
- München

Studieren mit Live-Online-Seminaren

- Aalen
- Baden-Baden
- Berlin • Bonn
- Friedrichshafen
- Hamburg
- Hannover
- Heilbronn • Kassel
- Leipzig • Mannheim
- München
- Schwentinental/Kiel