

- Softwareentwickler
- User Interface Developer
- Webentwickler
- Web Designer
- Spiele-Entwickler
- Game Designer
- User Experience Designer
- IT-Projektmanager
- IT-Berater



**Studiengangleiterin/-fachbe-  
raterin**  
**Prof. Ina Günther**  
+49 9281 409-4930  
ina.guenther@hof-university.de



**Zentrale Studienberatung**  
**Melanie Fiedler-Zapf**  
+49 9281 409-3323  
**Doreen Rustler**  
+49 9281 409-3322  
studienberatung@hof-university.de

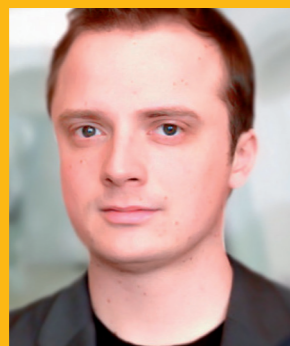


**Hochschule Hof, Campus Hof**  
Alfons-Goppel-Platz 1  
95028 Hof/Saale  
Phone: +49 9281 409-3000  
www.hof-university.de  
informatik.hof-university.de



www.hof-university.de/  
medieninformatik-bsc

»An der Hochschule Hof lernt man Projekte schnell und effizient umzusetzen. Diese Kompetenzen benötigt man unbedingt, um aktiv in der aktuellen Medienwelt mitzuwirken. Besonders gut haben mir im Studium Medieninformatik die breit gefächerten Vorlesungen gefallen, die während und nach dem Studium unterschiedlichste Berufschancen bieten.



**Martin Wißmath**

Meine selbstgesetzten Schwerpunkte vertiefe ich nun nach meinem erfolgreichen Abschluss in einem weiterführenden Masterstudium an der Hochschule Hof.«



## Medieninformatik (B.Sc.)



**Bachelorstudiengang**  
**Fakultät Informatik**



Medieninformatik ist ein **Informatik-Studiengang** mit starker Anwendungsorientierung zum **Medienbereich**. Das Studium bildet Sie für die Analyse, die Konzeption, den Entwurf, die Gestaltung, die Realisierung sowie Evaluierung von Software- und Web-Anwendungen, interaktiven Systemen und digitalen Medien aus.

In **interdisziplinären** und **praxisorientierten** Lehrveranstaltungen lernen Sie die Themen aus den Bereichen Informatik und Medien zu verknüpfen. Beispielsweise in den Veranstaltungen **Software Engineering und Game Design** oder **Web Development, Webdesign und Usability**.

Sie programmieren und gestalten **graphische Benutzeroberflächen, Spiele, Webseiten** oder **Apps**. Sie erhalten mathematische und statistische Grundlagen sowie umfassendes Wissen über **Softwareentwicklung**, Programmiersprachen, **IT-Sicherheit, Künstliche Intelligenz** und Datenbanken. In den Medienfächern lernen Sie die Grundlagen der Gestaltung und **Animation 2D+3D**. Sie vertiefen ihre Kenntnisse im **User Experience Design**, Film, Video, Interface- und Interactiondesign und in Immersiven Technologien wie **Virtual Reality**.

# Fakten

## Zulassungsvoraussetzungen

- Allgemeine oder fachgebundene Hochschulreife, Fachhochschulreife oder ggf. berufliche Qualifikation

## Bewerbungsverfahren

- Bewerbungszeitraum Wintersemester: 01.05.-15.06. Sie registrieren sich im Bewerbungsportal Primuss und füllen dort das Formular mit Ihren persönlichen Angaben aus. Direkt im Portal senden Sie Ihre Bewerbung inkl. Anlagen an die Hochschule Hof
- Spätestens Anfang August: Sie erhalten Ihren Zulassungsbescheid durch die Hochschule Hof
- September: Online-Einschreibung  
Ihr persönliches Erscheinen ist nicht erforderlich.
- 01.10.: Ihr Studium an der Hochschule Hof beginnt.

## Studiendauer und Abschluss

- 7 Semester inkl. 1 praktisches Studiensemester
- Auslandsstudium und -praktikum sind möglich, auf Wunsch organisiert durch die Hochschule Hof
- Bachelor of Science (B.Sc.)

## Weiterführende Qualifikation

- Verschiedene Masterstudiengänge an der Hochschule Hof, z.B.  
Informatik (M.Sc.),  
Applied Research in Computer Science (M.Sc.)  
Marketing Management (M.Sc.)



# Ablauf des Studiums

1	Grundlagen der Gestaltung	Animation 2D + 3D	Grundlagen der Programmierung	Grundlagen der Informationstechnik	Erfolgreich im Studium	Diskrete Mathematik
2	Interface- und Interactiondesign	Film	Grundlagen Web Development	Software Engineering	Algorithmen und Datenstrukturen	Statistik
3	Virtual und Augmented Reality	Software Engineering und Gamedesign		IT-Sicherheit	Datenbanken	Gestaltung, Kommunikation und Präsentation
4	User Experience Design	Web Development, Webdesign und Usability		Angewandte KI	Rechnernetze	Englisch für Informatiker
5	Transformationsdesign	Immersive Technologien	Design Research Participatory Design	Angewandtes maschinelles Lernen	Moderne App- und Webentwicklung	Digialethik
6	Gamedesign 3D	Audiotechnik	Human Interface Design	Software-Qualitätsmanagement	RESTful Web Services	Interdisziplinäre Software-Entwicklung
7	Praxissemester mit Projektarbeit und Bachelorarbeit					

- Medien/Design Kompetenzen
- Informatik Kompetenzen
- Allgemeine Kompetenzen

- ⊖ 2in1-Module: Interdisziplinäre Softwareentwicklung aus der Informatik und dem Design
- Ⓜ Beispiele für Wahlmodule: Wählbar aus dem Fächerkatalog im 5. und 6. Semester