#### Allgemeine Studienberatung

studienberatung@hs-anhalt.de +49 (0) 3496 67 5203

www.hs-anhalt.de

Bernburg Dessau Köthen



#### **BACHELOR OF ENGINEERING**

## Studienfachberatung

Prof. Dr.\* Matthias Schnöll matthias.schnoell@hs-anhalt.de +49 (0) 3496 67 2347



Campus Köthen Campus Köthen

https://www.hs-anhalt.de/mt



## Medientechnik

#### Fachbereich 6

Elektrotechnik, Maschinenbau und Wirtschaftsingenieurwesen

Version: MT-2-17/04/2018

## Fachbereich Elektrotechnik, Maschinenbau und Wirtschaftsingenieurwesen

## Campus Köthen

## **Bachelor of Engineering**

Medientechnik

Kein anderer Wirtschaftszweig hat in den letzten Jahren die technologische Entwicklung so beeinflusst wie die Medientechnik. Kenntnisse für die adäquate Einsatzweise von medientechnischen Grundlagen und Systemen werden während des Studiums erarbeitet. Als ausgewiesene Experten werden Sie in Medienproduktionsbetrieben wie z.B. Hörfunk, Fernsehen, Film und Theater tätig sein. Nehmen Sie teil an der dynamischen Weiterentwicklung dieses zukunftsträchtigen Industriezweiges!

#### **STUDIENZIEL**

Medientechnik mit den Schwerpunkten Audio- und Videotechnik, Rundfunk- und Fernsehtechnik sowie Medienproduktionstechnik ist ein wichtiger Bestandteil der modernen Mediengesellschaft. Der Einzug innovativer Medientechnologien führt in der Branche zur beschleunigten Entwicklung und zur verstärkten Integration. So prägen die technischen Entwicklungen im Multimediabereich das Anforderungsprofil der Absolventen hinsichtlich der ingenieurtechnischen Kenntnisse und Methoden. Absolventen der Medientechnik sind beteiligt an der Entwicklung neuer Geräte und Verfahren zur Produktion, Übertragung und Wiedergabe medialer Inhalte. Dies umfasst beispielsweise professionelle Audio- und Videotechnik, virtuelle Welten, interaktives Fernsehen, Entwicklung von Internet-Applikationen oder neuartiger Kompressionsverfahren für Audio- und Videosignale. Mit dem Abschluss des Studiums

# STUDIENSCHWERPUNKTE

- Audio- und Videotechnik inkl. Schnittstellen und Speichertechnologien
- Moderne Medienproduktionstechniken
- Verfahren zur Kompression und Übertragung von Medieninhalten
- Vernetzte Studio- und Fernseharchitekturen
- Entwicklung mobiler Applikationen für den Broadcast-Bereich

#### **STUDIENDAUER**

7 Semester (210 Credits)

#### **STUDIENBEGINN**

Wintersemester

#### BERUFLICHE EINSATZMÖGLICHKEITEN

Mit dem Abschluss Bachelor of Engineering für Medientechnik ist man vielseitig einsetzbar. So haben Absolventen auf Grund der ihnen vermittelten Kenntnisse die Möglichkeit, sich bei komplexen und umfangreichen Kommunikations- und Mediensystemherstellern einzubringen. Ebenso werden diese qualifizierten Persönlichkeiten für Installation und Wartung sowie für fachliche Betreuung von Anwendern, z.B. in Entwicklungsabteilungen für Multimedia-Applikationen, Telekommunikations-Unternehmen, Werbeabteilungen von Unternehmen, in technischen Verlagen und in der Unterhaltungsindustrie geschätzt. Sein umfangreiches Ausbildungsprofil kann der Bachelor für Medientechnik sowohl in Studios von Rundfunk und Fernsehen als auch bei Tagungs- und Konferenzzentren einbringen.

