

Studieninformation



Augmented and Virtual Reality Design Bachelor of Arts

Der Bachelor-Studiengang Augmented and Virtual Reality Design

Das Studium. Worum geht es?

Ob Games oder Medizin, Schule, Industrie oder Wissenschaft: Virtual Reality und Erweiterte Realitäten insgesamt stehen vor dem Durchbruch in fast jeden Lebensbereich. Somit werden sie bald zum Alltag gehören wie heute das Smartphone. Im internationalen Bachelor-Studiengang Augmented and Virtual Reality Design gestalten Studierende diese Zukunft mit. Sie konzipieren, entwerfen und entwickeln neue Welten und Anwendungen und tragen zu einer komplett neuen Mediensprache bei. Sie beherrschen die technologischen Aspekte der Virtual-, Augmented- oder Mixed-Reality ebenso wie die gestalterische und konzeptionelle Produktion von Inhalten und entwickeln darüber hinaus ein Verständnis für die ethischen und gesellschaftlichen Dimensionen des neuen Mediums.

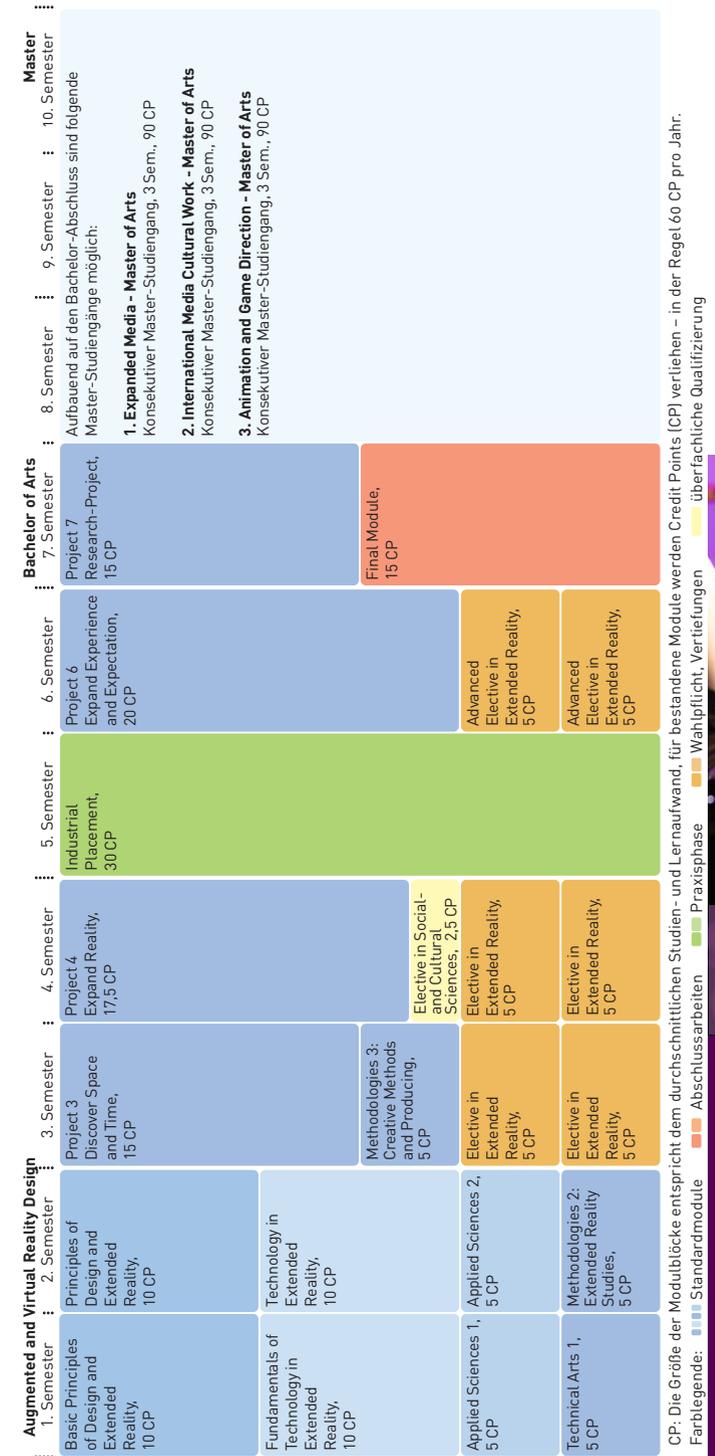
Praxisfeld. Was kann ich nach dem Studium tun?

Die Perspektiven sind vielfältig und aussichtsreich, da immer mehr Branchen mit Erweiterten Realitäten arbeiten, darunter Medien und Entertainment, aber auch Industrie und Wissenschaft. Typische Berufe und Arbeitsbereiche sind:

- Software-Entwurf und Implementierung von Anwendungen im Bereich der Erweiterten Realität
- Konzeption und Entwicklung von Technologien und Anwendungen im Bereich XR
- Interaktions- und Experience-Design, sowie 3D-Worldbuilding & XR-Storytelling
- Vermarktung von entsprechenden Medienprodukten

Module. Wie ist das Studium aufgebaut?

In den beiden ersten Semestern werden die wesentlichen technisch-gestalterischen und wissenschaftlichen Grundlagen vermittelt. Ab dem dritten Semester nehmen die so genannten Werkstätten einen zentralen Raum ein. Hier arbeiten die Studierenden in Teams an zunehmend komplexen Praxis-Projekten mit High Tech-Ausstattung wie später im Berufsalltag. Die Praxisphase im fünften Semester verbringen die Studierenden im Unternehmen, auf eine weitere Werkstatt folgen ein Forschungsprojekt und die Bachelorarbeit im siebten Semester.



Student Service Center (SSC)

Schöfferstraße 3, Gebäude C 23
 D-64295 Darmstadt
 Tel +49.6151.533-5555
 info@h-da.de
 h-da.de/studienberatung
 facebook.com/hochschuleda

Fachbereich Media

Max-Planck-Str. 2,
 Gebäude F 01
 64807 Dieburg
 Tel +49.6151.533-69446
 sekretariat@media.h-da.de
 avrd.medien-campus.h-da.de



Darmstadt

Campus Dieburg

Herausgeber Hochschule Darmstadt Schöfferstraße 3 D-64295 Darmstadt Stand März 2024

Vorbildung. Was wird vorausgesetzt?

Voraussetzung für den Bachelor-Studiengang Augmented and Virtual Reality Design ist eine Fachhochschulreife. Außerdem sollten die Bewerberinnen und Bewerber gute Englischkenntnisse mitbringen, die Unterrichtssprache ist Englisch. Das Auswahlverfahren besteht aus einer zweistufigen künstlerisch-gestalterische Eignungsprüfung, in deren Rahmen zunächst ein digitales Portfolio bestehend aus drei Arbeitsproben einzureichen ist. Bei Erfolg schließen sich Aufgaben und ein Interview an.

Als Zulassungsvoraussetzung gelten unter anderem diese Abschlüsse:

- allgemeine Hochschulreife
- in Hessen gültige fachgebundene Hochschulreife
- in Hessen gültige Fachhochschulreife

Bewerbung. Wie komme ich an die h_da?

Das Studium kann im Wintersemester begonnen werden. Alle Informationen zum Bewerbungsverfahren gibt es im Internet unter h-da.de/bewerbung

Beratung. Wo erhalte ich mehr Antworten?

Erste Anlaufstelle für die meisten Fragen zum Studium ist das Student Service Center, kurz SSC. Neben der allgemeinen Studienberatung und Auskunft zu den Details des Bewerbungsverfahrens gibt es hier auch Beratung zur Organisation oder Finanzierung des Studiums.

Weitere Informationen zum Studiengang Augmented and Virtual Reality Design und Kontaktdaten finden sich unter: avrd.medien-campus.h-da.de

Für die Themen BAföG oder Studentisches Wohnen ist das Studierendenwerk Darmstadt zuständig. Mehr dazu unter studierendenwerkdarmstadt.de

Sollten Sie planen, während Ihres Studiums einige Zeit im Ausland zu verbringen, wenden Sie sich bitte an die Abteilung Internationalisierung unter international.h-da.de



Hochschule Darmstadt. Was kann ich erwarten?

Ein Bachelorabschluss der h_da ist die beste Basis für einen aussichtsreichen Berufseinstieg. Laut Rankings der „Wirtschaftswoche“ gehört die h_da im deutschlandweiten Vergleich seit Jahren zu den Top Ten bei Personalchefs. Die Hochschule Darmstadt ist bekannt für:

- Praxisorientierung durch berufserfahrene Lehrende
- Lernen und Arbeiten in überschaubaren Gruppen
- Gute technische Ausstattung
- die Förderung von Soft Skills und Überblickswissen mit integrierten Kursangeboten aus Gesellschaft, Kultur und Sprachen in jedem Studiengang

„Wir schätzen die gute Teamfähigkeit und ausgesprochene Lösungsorientiertheit der Studierenden vom Medien-campus der h_da. Die praxisnahe Ausbildung erlaubt einen schnellen und reibungslosen Einstieg in die professionelle Arbeitswelt in einer Kreativ-Agentur. Gerade der starke Schwerpunkt der Hochschule im Bereich VR ist für uns als Quadrolux mit unserem starken Fokus auf Storytelling hervorragend.“

Marcus Stiehl-Bruch, Geschäftsführer Quadrolux GmbH

„Die Absolventinnen und Absolventen des Studiengangs Augmented and Virtual Reality Design haben ein großartiges Skillset entwickelt um in der XR-Industrie in führenden Positionen zu arbeiten.“

Maren Demant, Invisible Room GmbH